

## RANCANG BANGUN WEB PROFIL SEKOLAH MENENGAH PERTAMA MUHAMMADIYAH 10 SURAKARTA DENGAN MENGGUNAKAN PHP

Ridzky Alfarezy<sup>1</sup>, Dwi Retnoningsih<sup>2</sup>, Astri Charolina<sup>3</sup>

Informatika, Universitas Sahid Surakarta

[ridzkylfarezy@gmail.com](mailto:ridzkylfarezy@gmail.com)

---

### Abstract (English)

(Information about Muhammadiyah 10 Junior High School Surakarta is only communicated through social media. Muhammadiyah 10 Junior High School Surakarta has a profile website, but it is inactive due to poor management, resulting in outdated information. The updated appearance and addition of several features are expected to make it easier for students, parents, and prospective students to find information regarding the history, vision, mission, teachers, activities, and registration at Muhammadiyah 10 Junior High School Surakarta. The Muhammadiyah 10 Junior High School Surakarta website was built using the Hypertext Preprocessor (PHP) programming language, the Yii framework for the website design, and MySQL as the database.

Data collection methods used observation, literature review, and interviews. The development method used in this study was the prototype model. The Muhammadiyah 10 Junior High School Surakarta profile website consists of two actors: the admin and the community. The community has access to the homepage, profile page, teacher page, activities page, information page, organization page, gallery page, extracurricular page, and PPDB page.

Based on the results of the overall blackbox testing, including system testing, such as the main menu page and the admin page, the overall SMP Muhammadiyah 10 Surakarta profile website was successfully created and encountered no issues. The user satisfaction analysis, based on the beta test results, obtained a score of 967 and an average percentage of 80.5%. Therefore, it can be concluded that the SMP Muhammadiyah 10 Surakarta profile website is excellent in terms of features and effectiveness.

---

### Abstrak (Indonesia)

hanya di sampaikan melalui sosial media, SMP Muhammadiyah 10 Surakarta memiliki sebuah website profile, namun website tersebut tidak aktif dikarenakan tidak dikelola dengan baik yang menyebabkan informasi pada website tersebut tidak ter-update, dengan adanya pembaharuan tampilan dan juga penambahan beberapa fitur diharapkan dapat mempermudah siswa, orang tua ataupun calon siswa dalam mencari informasi terkait sejarah, visi misi, pengajar, kegiatan dan pendaftaran di SMP Muhammadiyah 10 Surakarta. Website SMP Muhammadiyah 10 Surakarta dibangun menggunakan bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP), desain tampilan website menggunakan framework Yii, dan database menggunakan MySql.

Metode pengumpulan data menggunakan Observasi, Studi Pustaka dan Wawancara sedangkan Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model Prototype. Website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta terdiri dari dua actor yaitu admin dan Masyarakat. Masyarakat memiliki akses ke halaman beranda, halaman profil, halaman guru, halaman kegiatan, halaman informasi, halaman organisasi, halaman galeri, halaman ekstrakurikuler dan halaman PPDB

Berdasarkan hasil pengujian blackbox secara keseluruhan baik dari segi pengujian sistem seperti halaman menu utama dan juga halaman admin, maka secara keseluruhan website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta ini telah berhasil dibuat dan tidak ditemukan kendala. Hasil analisis pengujian kepuasan pengguna berdasarkan hasil pengujian beta mendapat nilai skor 967 dan nilai rata

### Article History

*Submitted: 10 August 2025*

*Accepted: 19 August 2025*

*Published: 20 August 2025*

### Key Words

SMP Muhammadiyah 10 Surakarta, Profile Website, PHP.

---

### Sejarah Artikel

*Submitted: 10 August 2025*

*Accepted: 19 August 2025*

*Published: 20 August 2025*

### Kata Kunci

SMP Muhammadiyah 10 Surakarta, Website Profil, PHP.

---

– rata presentase 80,5%, sehingga dapat disimpulkan bahwa website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta sangat baik dari segi fitur maupun efektifitas.

---

## Pendahuluan

Perkembangan teknologi sangat membawa pengaruh positif di Indonesia termasuk juga dalam dunia Pendidikan, bagi sekolah swasta media pemasaran adalah hal yang cukup penting, dari segi efisiensi dan juga penarikan minat calon peserta didik. Di era modern saat ini media pemasaran sudah banyak beralih ke media digital termasuk website. Selain menarik calon peserta didik website juga dapat menjadi media untuk berbagi informasi.

Selama ini informasi mengenai Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 10 Surakarta hanya di sampaikan melalui sosial media, SMP Muhammadiyah 10 Surakarta memiliki sebuah website *profile*, namun website tersebut tidak aktif dikarenakan tidak dikelola dengan baik yang menyebabkan informasi pada website tersebut tidak *ter-update*, dengan adanya pembaharuan tampilan dan juga penambahan beberapa fitur diharapkan dapat mempermudah siswa, orang tua ataupun calon siswa dalam mencari informasi terkait sejarah, visi misi, pengajar, kegiatan dan pendaftaran di SMP Muhammadiyah 10 Surakarta.

Membangun website yang dinamis dan mudah di *update* setiap saat dari *browser*, dibutuhkan sebuah program yang mampu mengolah data dari komputer *client* atau dari komputer server itu sendiri sehingga mudah dan nyaman disajikan di browser.

Salah satu program yang dapat dijalankan di server dan cukup andal adalah *Hypertext Preprocessor* (PHP). PHP bekerja didalam sebuah dokumen *Hypertext Markup Language* (HTML) untuk dapat menghasilkan isi dari sebuah halaman web sesuai permintaan, dengan PHP kita dapat merubah situs kita menjadi sebuah aplikasi berbasis web, tidak lagi hanya sekedar sekumpulan halaman statik, yang jarang diperbaharui.

Web profil merupakan suatu media yang fungsi utamanya adalah sebagai sarana komunikasi atau menyampaikan informasi tertentu tentang perusahaan pada pihak-pihak yang yang membutuhkan. Jika dilihat dari keuntungan atau manfaatnya, ada banyak manfaat yang bisa didapatkan dengan adanya web profil ini salah satunya yaitu sebagai sarana marketing atau media promosi

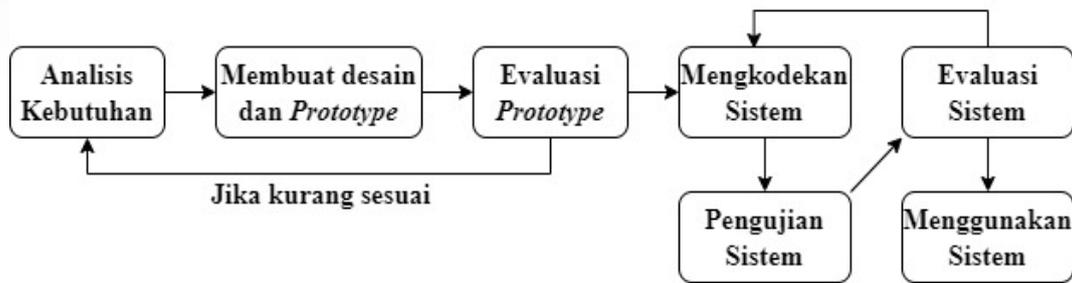
Framework Yii adalah framework (bingkai atau kerangka kerja) PHP berbasis komponen yang berkinerja tinggi dan digunakan untuk mengembakngkan aplikasi web modern secara cepat. Dalam dokumentasi Yii disebutkan bahwa nama Yii ( dalam bahasa inggris diucapkan “Yee” atau [jii:] ) dalam bahasa Cina bermakna “sederhana dan evolusioner”. Yii merupakan singkatan dari Yes, It, Is!, yang awalnya dibuat oleh seorang pengembang berkebangsaan Cina bernama Qiang Xue sejak tahun 2008.

Pembuatan website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta juga merupakan salah satu media pemasaran yang cukup efektif dengan menggunakan teknologi framwork Yii, maka website dapat dibuka melalui handphone maupun Komputer dengan tampilan yang dapat menyesuaikan ukuran layar.

## Metode Penelitian

Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *Prototype*. Model ini dibuat secara terstruktur dan memiliki beberapa tahap-tahap yang harus dilalui dalam pembuatannya namun jika tahap final dinyatakan bahwa sistem yang telah dibuat belum sempurna maka sistem dievaluasi Kembali. Tahapan *Prototype* sebagai berikut : Analisis

Kebutuhan, Desain, Evaluasi prototype, Pembentukan prototype, Pengujian, Evaluasi system, Penggunaan Sistem.



Gambar 1. 1 Metode Pengembangan Sistem prototype model

Tahapan dalam penelitian ini yang disesuaikan dengan model yang diimplementasikan adalah sebagai berikut:

- 1) **Analisi Kebutuhan**  
Pada tahapan ini dilakukan identifikasi kebutuhan sistem dan garis besar dari sistem yang akan dibuat. Dalam mengembangkan Web Profil Sekolah sebagai media promosi, diperlukan informasi mengenai fasilitas, kegiatan sekolah serta prestasi siswa/siswi.
- 2) **Desain**  
Perancangan secara cepat Tahapan selanjutnya adalah pemodelan perancangan secara cepat yang digunakan sebagai acuan yang digunakan dalam pembuatan model *prototype*.
- 3) **Evaluasi *prototype***  
Pada tahapan ini, Evaluasi dilakukan untuk mengetahui apakah model *prototype* sudah sesuai dengan harapan.
- 4) **Pembentukan *prototype***  
Dalam tahap ini, dilakukan pembentukan *prototype* berdasarkan rancangan pemodelan yang telah dilakukan sebelumnya. Jika *prototype* disetujui maka akan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.
- 5) **Pengujian**  
Setelah perangkat lunak sudah siap, perangkat lunak harus melewati pengujian. Pengujian ini biasanya dilakukan dengan White Box Testing, Black Box Testing, dan lain-lain.
- 6) **Evaluasi sistem**  
Pengguna melakukan evaluasi apakah perangkat lunak sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau tidak. Jika ya, lakukan tahap selanjutnya. Jika tidak, ulangi tahap mengkodekan sistem dan pengujian sistem.
- 7) **Penggunaan Sistem**  
Tahap terakhir dari metode penelitian ini adalah penggunaan sistem. Pada tahap ini sistem yang telah dievaluasi siap untuk digunakan.

### Hasil dan Pembahasan

Tampilan Halaman beranda *user* dapat melihat memilih menu : Beranda, Profil, Guru, Kegiatan, Informasi, Organisasi dan galeri. Pada tampilan awal ini juga disajikan tabel daftar ekstrakurikuler, PPDB, alamat email, contact person dan foto kegiatan SMP Muhammadiyah 10 Surakarta. Tampilan Halaman Beranda dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 1 Tampilan Halaman Beranda

Tampilan Halaman Profil berisikan informasi terkait Sejarah, visi dan misi SMP Muhammadiyah 10 Surakarta. Tampilan Halaman Profil dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Tampilan Halaman Profil

Tampilan halaman admin dibuka dengan tampilan *dashboard* yang berisikan rangkuman informasi dari jumlah data guru, jumlah kegiatan, jumlah informasi, jumlah organisasi dan jumlah ekskul. Tampilan Halaman admin dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4 Tampilan Halaman Admin

Tampilan halaman footer berisikan alamat sekolah, halaman menu utama website dan kontak WA dan media sosial SMP Muh. 10 Surakarta. Desain Halaman footer dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5 Tampilan Halaman Footer

Pengujian *blackbox* dilakukan untuk menguji fungsional aplikasi yang telah dirancang apakah aplikasi sudah berjalan sesuai tahap perancangan sebelumnya serta untuk mengetahui ada atau tidaknya *bug* Website *profile* SMP Muhammadiyah 10 Surakarta.

1) Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman menu utama dilakukan agar setiap *button* pada halaman tersebut dapat menampilkan hasil sesuai yang diharapkan. Hasil pengujian halaman menu utama dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1 Pengujian Halaman Menu Utama

No	Target pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Hasil
1.	Uji tampilan halaman Beranda	Menampilkan Halaman beranda	Sistem masuk kehalaman beranda	Berhasil
2.	Uji tampilan halaman Profil	Menampilkan halaman Profil	Sistem masuk ke halaman Profil	Berhasil
3.	Uji tampilan halaman Guru	Menampilkan halaman guru	Sistem masuk ke halaman guru	Berhasil
4.	Uji tampilan halaman kegiatan	Menampilkan halaman kegiatan	Sistem masuk ke halaman kegiatan	Berhasil
5.	Uji tampilan halaman Informasi	Menampilkan halaman informasi	Sistem masuk ke halaman informasi	Berhasil

6.	Uji tampilan halaman Galeri	Menampilkan halaman galeri	Sistem masuk ke halaman galeri	Berhasil
7.	Uji tampilan halaman Ekskul	Menampilkan halaman ekskul	Sistem masuk ke halaman ekskul	Berhasil
8.	Uji tampilan halaman PPDB	Menampilkan halaman PPDB	Sistem masuk ke halaman PPDB	Berhasil

## 2) Pengujian Halaman Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan agar setiap fungsi pada halaman tersebut dapat menampilkan hasil sesuai yang diharapkan. Hasil pengujian halaman menu utama dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2 Pengujian halaman admin

No	Target pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Hasil
1.	Uji tampilan halaman Login Admin	Jika <i>username</i> dan <i>password</i> salah maka sistem akan menolak	Sistem login menolak dan tampil pesan salah <i>username/ password</i>	Berhasil
2.	Uji tampilan halaman Login Admin	Jika <i>username</i> dan <i>password</i> benar maka sistem akan masuk	Sistem login berhasil dan berpindah ke halaman admin	Berhasil
3.	Uji tampilan halaman Admin Guru	Tampil data guru dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data guru dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil
4.	Uji tampilan halaman Admin Kegiatan	Tampil data kegiatan dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data kegiatan dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil
5.	Uji tampilan halaman Admin informasi	Tampil data informasi dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data informasi dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil
6.	Uji tampilan halaman Admin Organisasi	Tampil data Organisasi dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data organisasi dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil
7.	Uji tampilan halaman ekskul	Tampil data ekskul dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data ekskul dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil
8.	Uji tampilan halaman Admin Profil	Tampil data profil dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data profil dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil
9.	Uji tampilan halaman Admin PPDB	Tampil data PPDB dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data PPDB dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil

10.	Uji tampilan halaman Admin User	Tampil data <i>user</i> dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Sistem menampilkan data <i>user</i> dan admin dapat tambah, hapus dan <i>update</i> data	Berhasil
-----	---------------------------------	--	--	----------

Pengujian *Beta* merupakan pengujian langsung kepada pengguna untuk mencoba aplikasi dan mengisi kuesioner mengenai kepuasan pengguna. Dari kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat mengambil kesimpulan terhadap penilaian dari aplikasi yang baru di buat. Pengujian dilakukan dengan memberi pertanyaan dalam bentuk kuesioner yang dibagikan ke 30 orang pengguna. Kuesioner ini terdiri dari 10 soal dengan menggunakan skala 1 sampai 5.

Tabel 3 Skala Linkert

Tingkat Kepuasan	Skala
Sangat Baik (SB)	4
Baik (B)	3
Kurang Baik (KB)	2
Tidak Baik (TB)	1

Setelah melakukan pengujian maka tahap selanjutnya melakukan analisa hasil pengujian. Untuk pengujian beta analisa dilakukan dengan melakukan perhitungan hasil survei dari pertanyaan yang sudah diisi oleh responden. Dimana perhitungan kuesioner diperoleh dengan rumus sebagai berikut:

$$Y = \frac{X}{\text{Skor Ideal}} \times 100\%$$

$$X = \sum(N \times R)$$

Skor Ideal = nilai Linkert tertinggi x jumlah responden

Keterangan:

Y = nilai prosentase yang dicari

X = jumlah dari hasil perkalian nilai setiap jawaban dengan responden

N = nilai dari setiap jawaban

R = jumlah responden

Perhitungan skor berdasarkan kriteria penilaian dan kategori penilaian diperoleh dari:

- Skor Hasil Pengujian =  
Jumlah Responden x Bobot Nilai
- Persentase (per kategori) =  
(Skor Hasil Pengujian ÷ Skor Tertinggi) x 100 %

Tabel 4 Tabel Presentase Responden

Nilai %	Kategori
Sangat Baik (SB)	100 - 76%
Baik (B)	75 - 50%
Kurang Baik (KB)	51 - 26%
Tidak Baik (TB)	25 - 0%

Tabel 5 Hasil Pengujian Kuesioner

No	Pertanyaan	TB	KB	B	SB
1	Bagaimana Tampilan website penerimaan siswa baru ?	1	3	15	13
2	Apakah website ini mudah untuk dioperasikan ?	0	3	11	16
3	Apakah website ini menyediakan informasi yang mudah dibaca dan dipahami?	0	6	9	12

4	Apakah Navigasi dalam Website memudahkan pengguna?	0	5	12	7
5	Bagaimana Kelengkapan informasi yang disajikan pada website ?	0	5	17	15
6	Apakah website ini memudahkan dalam melakukan pendaftaran Siswa Baru?	1	6	12	17
7	Apakah website ini sesuai dengan kebutuhan pengguna?	1	6	12	17
8	Apakah semua fitur dalam website ini dapat berjalan dengan baik?	1	2	7	0
9	Apakah Website ini membantu menjadi lebih efektif ?	0	5	0	0
10	Apakah Website ini menghemat waktu pengguna untuk mencari informasi?	0	0	0	0
Total Jawaban		TB = 4	KB = 41	B = 95	SB = 97
Skor		0 x 1=0	13 x 2 =26	47 x 3 =141	110 x 4 = 440
Skor Ideal		Jumlah soal x skor tertinggi x jumlah responden			
		10 x 4 x30			
Presentase		967 / 1200 x 100 % = 80,5 %			

Hasil pengujian beta dengan soal nomer Sepuluh menunjukkan bahwa 1 dari 30 responden memberi nilai Tidak Baik, 6 dari 30 memberikan nilai Kurang Baik, 7 dari 30 memberikan nilai Baik dan 16 dari 30 memberikan nilai Sangat Baik, sehingga diperoleh nilai  $Y = 98/120 \times 100\% = 81,6\%$  yang dapat di kategorikan Sangat Baik.

Presentase rata – rata jawaban dari kuesioner Website *profile* SMP Muhammadiyah 10 Surakarta dapat dilihat dalam Tabel 4.18. Berdasarkan hasil pengolahan kuesioner Website *profile* SMP Muhammadiyah 10 Surakarta mendapat nilai skor 967 dan nilai rata – rata presentase 80,5%, sehingga dapat disimpulkan bahwa Website *profile* SMP Muhammadiyah 10 Surakarta sangat baik dari segi fitur maupun efektifitas.

### Kesimpulan

Website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta terdiri dari dua actor yaitu admin dan Masyarakat. Masyarakat memiliki akses ke halaman beranda, halaman profil, halaman guru, halaman kegiatan, halaman informasi, halaman organisasi, halaman galeri , halaman ekstrakurikuler dan halaman PPDB. Admin Memiliki seluruh akses pada website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta dan dapat mengelola website (menambah, menghapus dan meng-update).

Berdasarkan hasil pengujian blackbox secara keseluruhan baik dari segi pengujian sistem seperti halaman menu utama dan juga halaman admin, maka secara keseluruhan website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta ini telah berhasil dibuat dan tidak ditemukan kendala. Hasil analisis pengujian kepuasan pengguna berdasarkan hasil pengujian beta mendapat nilai skor 967 dan nilai rata – rata presentase 80,5%, sehingga dapat disimpulkan bahwa website profile SMP Muhammadiyah 10 Surakarta sangat baik dari segi fitur maupun efektifitas

## Referensi

- Afriansyah, R., Mubaroh, S., & Pratiwi, I. R. (2020). Pembuatan Portal Website Sekolah Sma Negeri 1 Sungailiat Sebagai Media Informasi. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5 (1), 154–160.
- Aprilyiana, I., Yona, N., Munti, S., & Adeswastoto, H. (2021.). Perancangan Database System Informasi Pemetaan Trayek Bus Sekolah dan Halte Di Central Business District (CBD) Bangkinang (Studi Kasus Di Dinas Perhubungan Kabupaten Kampar).
- V. D. Cahyani, “Perancangan Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru (Ppdb) Pada Smk Yaditama Sidomulyo Berbasis Web,” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, Vol. 1, No. 1, Pp. 120–126, 2020.
- Creata (2019). Tentang Web Company Profile. Diakses 24 Juli 2024 dari <https://www.creata.id/apa-itu-web-company-profile-simak-penjelasan-lengkapnyaberikut-ini>
- Djamen, A. C., & Pratasik, S. (2020). Pembangunan Aplikasi Arsip Pegawai PT. PLN Persero Wilayah Suluttenggo. *CogITo Smart Journal*, 6(1), 60-72
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. Umsida Press, 1-119.
- Imanullah, M., Onsardi, O., Toyib, R., Hidayat, M. T., Wahyudi, I., Abimanyu, A., & Susanto, A. (2021). Pengenalan Website Sekolah Dasar Muhammadiyah 1 Unggulan Dalam Rangka Meningkatkan Mutu Pembelajaran Dan Promosi Sekolah. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bumi Raflesia*, 4(1), 483-492.
- KBBI, 2020. Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI).[Online. Diakses pada tanggal 20 November 2023.
- Mokosolang, R. G., Mewengkang, A., & Liando, O. E. S. (2022). Analisis dan Perancangan Website Sekolah Menengah Pertama. *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1), 141-146.
- Prasetyo, A. (2018). Pedoman Pembelajaran Algoritma & Pemrograman Dasar. Tegal, Purbaya E-Journal.
- Renaningtias, N., & Apriliani, D. (2021). Penerapan metode prototype pada pengembangan sistem informasi tugas akhir mahasiswa. *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(1), 54-61.
- Sari, Y. A., Yudhistira, Y., & Pramana, D. A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Menggunakan Framework Yii (Studi Kasus: Universitas Peradaban). *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban*, 4(1), 31-35.
- Vijay, “What is Alpha Testing and Beta Testing: A Complete Guide.” [https://www.softwaretestinghelp.com/what-is-alpha-testing-beta-testing/#Whatis\\_Alpha\\_Testing](https://www.softwaretestinghelp.com/what-is-alpha-testing-beta-testing/#Whatis_Alpha_Testing) (accessed Oct. 19, 2022)



Yeni Susilowati. (2019). Modul E-Commerce-Teaching Factory For Students.pdf (H. Purnomo (ed.)). Mutiara Jl. Kenari No.35-c, Plosokerep, Sananwetan, Blitar Jawa Timur 66134 mutiarapublisher@gmail.com